

# COMPETITIEREGLEMENT VAN DE TWEE PROVINCIEËN

BILJARTFEDERATIE DE TWEE PROVINCIEËN

## INHOUDSOPGAVE

<b>WOORD VOORAF</b>	2
<b>HOOFDSTUK 1</b> <i>Definities en reikwijdte</i>	3
<b>HOOFDSTUK 2</b> <i>Administratie-, wedstrijd- en competitie reglement</i>	3
<b>HOOFDSTUK 3</b> <i>Klassenindeling</i>	6
<b>HOOFDSTUK 4</b> <i>Nieuwe leden</i>	7
<b>HOOFDSTUK 5</b> <i>Nieuwe verenigingen</i>	8
<b>HOOFDSTUK 6</b> <i>Beslissingswedstrijden</i>	8
<b>HOOFDSTUK 7</b> <i>Prijzen</i>	9
<b>HOOFDSTUK 8</b> <i>Aanvullingen/Huishoudelijke regels enz.</i>	9
<b>HOOFDSTUK 9</b> <i>Bekerwedstrijden</i>	10
<b>HOOFDSTUK 10</b> <i>Persoonlijke kampioenschappen</i>	11
<b>HOOFDSTUK 11</b> <i>Kosten van contributie, boetes en adverteren</i>	12
<b>HOOFDSTUK 12</b> <i>Overgangsrecht en slotbepalingen</i>	12
<b>ONDERTEKENING</b>	13
<b>BIJLAGE A</b> <i>Kosten van contributie, boetes en adverteren</i>	14

## WOORD VOORAF

Beste biljartvrienden,

Voor jullie ligt het nieuwe Competitiereglement van de Twee Provinciën. Alhoewel, het woord “nieuw” is misschien niet helemaal op zijn plaats. Dat komt omdat dit reglement voor het grootste gedeelte niets anders is dan het in één document opnemen van alle reglementen die in het (verre) verleden door de Federatie zijn vastgesteld.

Zoals op 4 juni 2007 op de algemene ledenvergadering is besproken, is er een Raad van Arbitrage ingesteld. Deze raad is er gekomen om het bestuur en voornamelijk de competitieleider te ontzien als het gaat om het *à la minute* telefonisch moeten nemen van een beslissing van groot belang in een wedstrijd.

Het bestuur beseft goed dat dit onzekerheid met zich meebrengt over hoe de reglementen in een concreet geval moeten worden uitgelegd. Maar het telefonisch moeten nemen van een beslissing omtrent een wedstrijdssituatie die niet met eigen ogen gezien kan worden, of eens goed op het gemak bekeken kan worden, heeft in het recente verleden in de ogen van het bestuur tot onwenselijke situaties geleid.

Tijdens de ledenvergadering is er ook een reglement aangenomen waarbij de klachtenprocedure voor de Raad van Arbitrage wordt geregeld. Het invoeren van dit reglement heeft tot gevolg gehad dat bestaande wedstrijdreglementen aangepast moesten worden.

Omtrent het uitsluiten van spelvarianten en het royeren van leden, heeft het bestuur een ruimere bevoegdheid gekregen. Het mag nu zelfstandig besluiten over het schorsen of royeren van individuele spelers. Voor het royeren van teams of clubs is nog steeds de instemming van de ledenvergadering vereist.

Ook de mogelijkheid van het aanpakken van individuele spelers die zich tijdens de persoonlijke kampioenschappen misdragen, is uitgebreid. Voorheen was alleen schorsing van finalisten voor het komende seizoen mogelijk; nu voorziet het reglement ook in de mogelijkheid om individuele spelers tijdens de lopende kampioenschappen te schorsen. Het bestuur behoudt de mogelijkheid om te beslissen in gevallen waarin het reglement niet voorziet.

Een voordeel is dat tegen al deze besluiten hoger beroep openstaat bij de Raad van Arbitrage. De raad gaat niet de gehele procedure overdoen, maar kijkt of het bestuur of de ledenvergadering het reglement goed hebben toegepast toen zij besloten om wel of niet een sanctie op te leggen.

Het bestuur hoopt op deze wijze duidelijkheid in de regels te kunnen creëren en klachten op een deugdelijke en doelmatige manier af te kunnen handelen. Natuurlijk hopen we weinig van de klachtvoorzieningen gebruik te hoeven maken, maar op deze wijze is het wel meteen goed geregeld.

Wij wensen jullie dan ook allemaal een heel sportief en succesvol biljartseizoen toe!

Het bestuur.

# COMPETITIËREGLEMENT VAN DE TWEE PROVINCIEËN

De Algemene Vergadering,

gelet op artikel 16 van de Statuten van Biljartfederatie De Twee Provinciën,

besluit vast te stellen het navolgende

**1<sup>e</sup> wijziging**

## **R E G L E M E N T**

### **HOOFDSTUK 1**

*Definities en reikwijdte*

**Artikel 1:1** In dit reglement en de daarop rustende bepalingen wordt verstaan onder:

- a. de Federatie: de Biljartfederatie De Twee Provinciën;
- b. de Ledenvergadering: de Algemene Ledenvergadering van de Federatie;
- c. het Bestuur: het Dagelijks Bestuur van de Federatie;
- d. de Competitieleader: de Competitieleader van de Federatie;
- e. de Raad: de Raad van Arbitrage;

### **HOOFDSTUK 2**

*Administratie-, wedstrijd- en competitierglement*

**Artikel 2:1** De thuisspelende vereniging is belast met de organisatie van de wedstrijd en dient er voor te zorgen dat tijdens de wedstrijd aanwezig zijn:

Ten eerste, het materiaal om de wedstrijd op- en mee te kunnen spelen (o.a. een bespeelbaar biljart, een set ballen, minimaal een keu en krijt) en voorts:

- a. De complete reglementen.
- b. De officiële leden- en gemiddeldelijsten.
- c. Het competitieschema voor het lopende seizoen.
- d. Voldoende partij-telstaten en verzamelstaten.

**Artikel 2:2** 1. De wedstrijdleader van de thuisspelende vereniging draagt er zorg voor dat de verzamelstaat, ondertekend door beide verenigingen, zo spoedig mogelijk, doch uiterlijk binnen drie dagen na speeldatum bij de Competitieleader aanwezig is.

2. Bovendien dient hij direct na de wedstrijd de uitslag per telefoon, fax of e-mail te melden.

De officiële partij-telstaten dienen tot minimaal acht weken na speeldatum bewaard te blijven.

**Artikel 2:3** Op de telstaten c.q. verzamelstaten dienen de namen van de spelers voluit met voorletter(s) (voornamen) plus hun aantal te maken caramboles duidelijk vermeld te worden.

**Artikel 2:4** 1. Voor aanvang van de wedstrijd moet de teamopstelling bekend zijn zodat de spelers ingedeeld kunnen worden volgens sterkte en de meest gelijkwaardige spelers elkaanders tegenstanders zijn.

2. Bij aanvang van de wedstrijd, uiterlijk 20:00 uur, dienen minimaal de helft van het aantal spelers per team aanwezig te zijn.

**Artikel 2:5** 1. In de eerste klas bestaat een team uit vier spelers.

2. In de tweede, derde en vierde klas bestaat een team uit vijf spelers.

3. Per team, per wedstrijd, mogen twee reservespelers worden ingezet.

4. Een (algemeen) reservespeler is gerechtigd om voor elk team van zijn vereniging uit te komen, hij zal echter altijd moeten voldoen aan de voorwaarden die in een bepaalde klasse worden gesteld.

5. Een (algemeen) reservespeler mag maximaal één wedstrijd per spelsoort per week spelen.

6. In iedere klasse is een minimum aantal te maken caramboles vereist:

a. 1<sup>e</sup> klas      minimaal 40 caramboles (20 beurten)

b. 2<sup>e</sup> klas      minimaal 25 caramboles (20 beurten)

c. 3<sup>e</sup> klas      minimaal 20 caramboles (25 beurten)

d. 4<sup>e</sup> klas      minimaal 15 caramboles (25 beurten)

**Artikel 2:6** 1. Per team, per wedstrijd, mag één dubbele partij worden gespeeld.

2. Een dubbele partij mag niet worden gespeeld door:

a. Een nieuwe speler (uitgezonderd een geheel nieuw team).

b. Een reservespeler.

**Artikel 2:7** 1. Voor aanvang van de wedstrijd wordt de persoon aangewezen die eventueel een dubbele partij speelt. Hierbij wordt rekening gehouden met het gemiddelde van de tegenstander.

2. Van het niet complete team worden de gemiddelden (van dubbel te spelen partijen) vergeleken met die van het complete team. De speler van het niet complete team met het kleinste verschil in caramboles in vergelijking met een speler van het complete team speelt de dubbele partij. Dit gebeurt in overleg met beide verenigingen.

3. Indien er meerdere mogelijkheden zijn, heeft de complete vereniging het beslissende woord.

**Artikel 2:8** 1. Voor de driebandencompetitie bestaat een team uit drie spelers, met een minimum aantal caramboles van 15 per speler.

2. Per team, per wedstrijd, mogen twee reservespelers worden ingezet en er mag geen dubbele partij gespeeld worden.

**Artikel 2:9** De thuisspelende vereniging beslist in welke volgorde de partijen worden gespeeld.

**Artikel 2:10** Alle partijen worden dubbel geschreven namelijk door een lid van de thuisspelende vereniging en door een lid van de bezoekende vereniging. Het niet correct invullen van de verzamelstaat wordt per (schrijf) regel beboet, zoals b.v. het niet of foutief vermelden van teams of namen van spelers, van gemiddelden, speeldata enz.

**Artikel 2:11** Vanaf het seizoen 1989-1990 wordt een nieuwe (Belgisch systeem) puntentelling gehanteerd. Iedere speler wordt, ondanks winst of verlies, gehonoreerd naar geleverde prestaties. Voor iedere 10% gemaakte caramboles (ten opzichte van het aantal te maken caramboles) wordt 1 punt toegekend. De winnaar speelt 100% en ontvangt altijd

minimaal 10 punten. In geval van remise ontvangen beide spelers minimaal 10 punten. De verliezer ontvangt een aantal punten, afhankelijk van het percentage gescoorde caramboles. Het aantal gemaakte caramboles wordt gedeeld door een/tiende deel (10%) van het aantal te maken caramboles en men krijgt het aantal hele punten, dat behaald is. (Alles achter de komma vervalt). Voorbeeld: Een speler moet 113 caramboles maken, hij heeft er 96 gemaakt en krijgt dan  $(96 : 11,3 = 8,495)$  8 punten. Indien een wedstrijd is beslist beter (hoger) dan het te spelen gemiddelde (dus minder dan het aantal beurten, afhankelijk van klasse) dan ontvangt de winnaar 12 punten. In geval van remise ontvangen beide spelers 12 punten. Dit is te herleiden uit het aantal beurten per klasse en kan elk jaar veranderen per klasse. Het aantal beurten staat aangegeven in het programmaboek bij de klassenindeling voor het te spelen.

**Artikel 2:12** 1. Het aantal te maken caramboles wordt voor iedere speler bepaald, door het gemiddelde te vermenigvuldigen met 20 of 25, afhankelijk van de te spelen klasse. Voor het spelen van een dubbele partij wordt het gemiddelde met 10% verhoogd. Het behaalde gemiddelde in de 1<sup>e</sup> helft van de competitie is minimaal de basis voor het te spelen gemiddelde in het volgende seizoen.

2. Behaalde resultaten in de bekercompetitie tellen meer voor het bepalen van het libre gemiddelde

**Artikel 2:13** Het driebandengemiddelde wordt berekend over 50 beurten, zonder toevoeging.

**Artikel 2:14** Indien het gemiddelde van een speler daalt ten opzichte van het vorige seizoen, zal die daling worden gehalveerd.

**Artikel 2:15** 1. Indien een speler een gemiddelde van meer dan 6.00 heeft bereikt en (volgens de berekening van artikel 2:12) meer dan 120 caramboles zou moeten maken, wordt hij gedwongen tot (kaderspel 38/2) het librespel met een z.g. grote hoek.

2. Zes caramboles in de spelsoort libre vrij staat gelijk aan 5 caramboles in de spelsoort libre met grote hoek.

3. De speler wordt dan als nieuw lid beschouwd en geconfronteerd met de gebruikelijke gemiddeldeherziening.

**Artikel 2:16** Het programma wordt afgewerkt volgens een rooster dat vóór aanvang van de competitie, door de Competitie leider wordt samengesteld.

**Artikel 2:17** 1. Verandering van speeldatum is mogelijk in overleg met de betrokken vereniging en de Competitie leider. Uitgestelde wedstrijden moeten binnen een periode van drie weken worden ingehaald. In redelijk overleg kan daar in bepaalde gevallen van worden afgeweken.

2. Afmelding van een wedstrijd dient meer dan 24 uur van tevoren te geschieden. De afmeldende club is verantwoordelijk voor het plannen van de nieuwe speeldatum.

3. De laatste drie wedstrijden van de competitie moeten op de vastgestelde datum worden gespeeld; zij mogen in geen geval worden verlaat, in uiterste instantie worden vervroegd.

4. Bij overtreding worden aan de schuldige strafpunten toegekend en een geldboete in rekening gebracht. Het terugtrekken van een team tijdens de competitie wordt eveneens beboet.

**Artikel 2:18** 1. Bij niet opkomen zonder bericht worden strafpunten toegekend en een geldboete in rekening gebracht, terwijl de wedstrijd alsnog gespeeld dient te worden.  
2. Indien de wedstrijd niet ingehaald (kan worden) wordt krijgt het benadeelde team het gemiddeld aantal punten wat men in het betreffende seizoen speelde en het bestrafte team nul punten.

**Artikel 2:19** Een speler mag gedurende eenzelfde seizoen voor niet meer dan één vereniging, waarvan hij lid is, in officiële wedstrijd uitkomen. Spelen onder pseudoniem (valse naam) is verboden. Een speler, spelende bij een vereniging wat niet aan de driebandencompetitie deelneemt, is geoorloofd aan deze spelsoort deel te nemen bij een vereniging die wel aan de Driebandencompetitie deelneemt.

**Artikel 2:20** Een speler moet per seizoen minimaal 5 partijen spelen om voor een officieel gemiddelde in aanmerking te komen.

**Artikel 2:21** Heeft een speler in een seizoen geen 5 partijen gespeeld, dan worden zijn resultaten gevoegd bij de resultaten van het vorige seizoen (eventueel vorige seizoenen), zodat een gemiddelde kan worden berekend over minimaal 5 partijen.

**Artikel 2:22** Spelers die gedurende één seizoen niet aan de competitie hebben deelgenomen, spelen, wanneer zij weer deelnemen, volgens hen laatst bekend gemiddelde. Spelers die meerdere seizoenen niet aan de competitie hebben deelgenomen, worden als nieuw lid beschouwd. Het Bestuur is in uiterste gevallen gemachtigd tot het verlenen van dispensatie.

### **HOOFDSTUK 3**

#### *Klassenindeling*

**Artikel 3:1** Het aantal klassen en het aantal team per klasse zal, afhankelijk van het aantal ingeschreven teams, per seizoen worden vastgesteld.

**Artikel 3:2** 1. De teams worden in volgorde van sterkte ingedeeld, dat wil zeggen, het sterkste team in de hoogste klasse, enz. Als richtlijn voor een vereniging geldt, dat de spelers in volgorde van sterkte worden ingedeeld, dat wil zeggen, de sterkste spelers in de hoogste teams, enz.

2. Wordt er door de vereniging bij het indelen van de spelers gemixt, dan zal bij de klassenindeling worden gehandeld, uitgaande van het feit “als er niet gemixt zou zijn”. Dit om een reële klassenindeling te bevorderen en om de kleine verenigingen niet te benadelen.

**Artikel 3:3** Het totale aantal te maken caramboles van de vast opgestelde spelers, is bepalend voor de sterkte van een team. Voor een librespeler-grote hoek wordt het maximum van 160 geteld.

**Artikel 3:4** Bij een gelijk aantal van twee of meer teams zal, indien noodzakelijk voor de klassenindeling, het gemiddelde van de hoogste speler doorslaggevend zijn. Indien ook dat gelijk is, zal het gemiddelde van de laagste speler doorslaggevend zijn.

**Artikel 3:5** 1. Het gemiddelde van een nieuwe speler zal niet direct bepalend zijn voor de sterkte van een team. Indien een nieuwe speler wordt opgesteld, wordt voor hem hetzelfde aantal caramboles geteld, als de speler die direct onder hem staat genoteerd.

2. Indien twee nieuwe spelers worden opgesteld, die elkaar in sterkte direct opvolgen, zal voor hen ieder het aantal caramboles worden geteld, als van de speler die direct onder hen staat genoteerd.

3. Indien drie of meer nieuwe spelers in een team worden opgesteld, zal het Bestuur over de indeling van dat team beslissen. Evenals bij een geheel nieuw team.

**Artikel 3:6** Het minimum aantal te maken caramboles per klasse, zal eventueel per seizoen worden gezien.

## **HOOFDSTUK 4**

### *Nieuwe leden*

**Artikel 4:1** Nieuwe leden (spelers) kunnen vóór- en tijdens de eerste helft van de competitie worden aangemeld. Tijdens de tweede helft van de competitie is opgave niet meer mogelijk.

**Artikel 4:2** Nieuwe leden spelen bij aanvang volgens een door hun vereniging opgegeven gemiddelde.

**Artikel 4:3** Het gemiddelde van nieuwe spelers zal telkens na vijf partijen worden herzien en zowel naar boven- als (bij de tweede en volgende herziening) naar beneden worden aangepast. Naar beneden echter nooit lager dan het oorspronkelijk opgegeven gemiddelde.

**Artikel 4:4** Zodra een nieuwe speler, uitgaande van zijn opgegeven gemiddelde, 15% of meer is gestegen, zullen alle tot dan toe behaalde winstpartijen als remise worden beschouwd. Hiervoor wordt het aantal (door beide spelers) behaalde punten opgeteld en gedeeld door twee. Ieder krijgt dan evenveel punten. Bij een oneven totaal aantal, gaat het voordeel naar de (benadeelde) verliezer die dan een punt meer krijgt. Het op dat moment bereikte gemiddelde zal opnieuw als basis dienen voor een eventuele volgende herziening.

**Artikel 4:5** 1. Drie wedstrijden voor het einde van de competitie zal de totale strafbalans worden opgemaakt, daarna vervalt de strafmaatregel. Gemiddelde herziening blijft echter wel van toepassing.

2. Nieuwe spelers die op dat moment nog geen vijf partijen hebben gespeeld, worden eveneens beoordeeld en daarna voor het verdere verloop van de competitie uitgesloten.

**Artikel 4:6** Een nieuwe speler moet tijdens zijn eerste seizoen minimaal vijf partijen spelen om voor een officieel gemiddelde in aanmerking te komen. Heeft hij geen vijf partijen

gespeeld, dan zal hij het volgende seizoen wederom als nieuw lid worden beschouwd. Reeds gespeelde partijen van vorige seizoenen worden hierin dan meegenomen.

**Artikel 4:7** Voor de driebandencompetitie wordt dat aantal eveneens gesteld op vijf partijen.

**Artikel 4:8** Nieuwe leden mogen tijdens hun eerste seizoen geen dubbele partijen spelen, uitgezonderd leden van een geheel nieuwe vereniging of een geheel nieuw team. Bij overtreding van dit artikel, wordt de partij voor het betreffende team als verloren beschouwd.

## **HOOFDSTUK 5**

### *Nieuwe verenigingen*

**Artikel 5:1** Nieuwe verenigingen moeten voor aanvang van het seizoen de contributie alsmede eventuele bijkomende kosten voldoen.

**Artikel 5:2** Nieuwe verenigingen zijn verplicht zich te onderwerpen aan de bestaande reglementen en kunnen tijdens hun eerste seizoen niet in aanmerking komen voor de wisselbeker.

## **HOOFDSTUK 6**

### *Beslissingswedstrijden*

**Artikel 6:1** Indien aan het einde van de competitie twee of meer teams gelijk eindigen, zullen (naast de behaalde partijpunten) het aantal behaalde wedstrijdpunten doorslaggevend zijn. Hiervoor wordt, gerekend over de gehele competitie, voor een gewonnen wedstrijd twee punten- en voor een gelijk gespeelde wedstrijd één punt toegekend. Is ook dit aantal gelijk, dan zal (zullen) beslissingswedstrijd(en) worden gespeeld. Eindigt (eindigen) de beslissingswedstrijd(en) gelijk, dan zal het behaalde percentage caramboles tijdens de beslissingswedstrijd(en) doorslaggevend zijn. Dit alles, indien noodzakelijk in verband met de volgorde van prijsbepaling.

**Artikel 6:2** Beslissingswedstrijden worden gespeeld op een neutraal biljart.

**Artikel 6:3** Tijdens beslissingswedstrijden mogen geen dubbele partijen worden gespeeld.

**Artikel 6:4** Beslissingswedstrijden worden gearbitreerd en geschreven door leden van het Bestuur of door anderen, aangewezen door het Bestuur.

**Artikel 6:5** Voor de te spelen beslissingswedstrijden zal het lot beslissen in welke volgorde de partijen worden gespeeld.

**Artikel 6:6** De resultaten, behaald tijdens beslissingswedstrijden, tellen niet mee in de resultaten van de competitie.

## HOOFDSTUK 7

### *Prijzen*

**Artikel 7:1** De prijzen die per seizoen worden uitgereikt, worden direct het eigendom van de verenigingen. Het aantal toe te kennen prijzen zal per seizoen worden bezien.

**Artikel 7:2** 1. Buiten de normale prijzen wordt een wisselbeker uitgereikt aan het team dat, in welke klasse dan ook, het hoogste percentage punten heeft behaald.

2. De wisselbeker moet driemaal achter elkaar, of vijfmaal in totaal, door een vereniging gewonnen worden, voor zij definitief haar eigendom wordt.

## HOOFDSTUK 8

### *Aanvullingen/Huishoudelijke regels enz.*

**Artikel 8:1** De jaarlijkse contributie bestaat uit een bedrag per vereniging alsmede een bedrag per deelnemend team en een bedrag per opgegeven lid. De hoogte van die bedragen zal eventueel per seizoen worden vastgesteld.

**Artikel 8:2** Alle officiële vergaderingen, beslissingswedstrijden en finalewedstrijden zullen door het Bestuur bij toerbeurt (naar evenredigheid) over het rayon worden verdeeld.

**Artikel 8:3** Het Bestuur bestaat uit minimaal vijf leden van (zo mogelijk) verschillende verenigingen, waarvan bij toerbeurt elk jaar twee leden aftredend, maar eventueel wel herkiesbaar zijn. Er zal worden gestreefd naar een oneven aantal bestuursleden.

**Artikel 8:4** De Algemene Vergadering behoudt zich het recht voor, de bestaande reglementen per seizoen te wijzigen of aan te vullen.

**Artikel 8:5** 1. Indien een team of club de Federatie ernstig benadeeld in woord en/of daad behoudt het Bestuur zich het recht voor het team of de club te royeren. Dit zal voorgesteld worden op een Ledenvergadering waarbij minimaal de helft van de aangesloten verenigingen aanwezig dienen te zijn. Een dergelijk voorstel zal door minimaal de helft van de aanwezige verenigingen gedragen moeten worden, met dien verstande dat iedere vereniging één stem heeft.

2. Indien een speler de Federatie ernstig benadeeld in woord en/of daad behoudt het Bestuur zich het recht voor deze speler:

- a. te schorsen voor deelname aan een of meerdere spelvarianten in het volgende seizoen, of
- b. te royeren.

3. Het in het tweede lid bedoelde besluit wordt door het Bestuur genomen. Bij royement moet bij unanimitieit besloten worden.

**Artikel 8:6** 1. Indien een speler tijdens de persoonlijke kampioenschappen de Federatie ernstig benadeeld in woord en/of daad behoudt het Bestuur zich het recht voor deze speler te schorsen voor:

- a. verdere deelname aan alle persoonlijke kampioenschappen in het huidige seizoen;

b. deelname aan alle persoonlijke kampioenschappen in het volgende seizoen.

**Artikel 8:7** 1. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het Bestuur.

2. Tegen het wel of niet vaststellen van een in artikel 8:5 en 8:6 genoemd besluit staat beroep open bij de Raad ingevolge artikel 3.1, derde lid, van het Reglement voor de Raad van Arbitrage.

3. Indien het Bestuur op grond van het eerste lid besluit tot het opleggen van een sanctie, is de Raad met toepassing van het tweede lid bevoegd om kennis te nemen van een hoger beroep.

4. De bepalingen in dit hoofdstuk laten de bevoegdheid van de Raad onverlet omtrent het opleggen van disciplinaire sancties.

## **HOOFDSTUK 9**

### *Bekerwedstrijden*

**Artikel 9:1** Bekerwedstrijden worden gespeeld volgens de bestaande reglementen, voor zover deze van toepassing zijn.

**Artikel 9:2** Alleen spelers met een officieel gemiddelde komen hiervoor in aanmerking.

**Artikel 9:3** Gespeeld wordt met viertallen, volgens het bestaande gemiddelde, berekend over 25 beurten een minimum van 25 caramboles.

**Artikel 9:4** Per wedstrijd, per team, is één reservespeler toegestaan.  
Er worden geen dubbele partijen gespeeld.

**Artikel 9:5** Elke vereniging kan met een onbeperkt aantal teams deelnemen, waarbij de indeling van de teams aan de vereniging wordt overgelaten. Het aantal op te geven (neutrale) reservespelers is eveneens onbeperkt.

**Artikel 9:6** Gespeeld wordt volgens afvalsysteem. Afhankelijk van het aantal deelnemende teams, kunnen per ronde een aantal beste (minst slechte) verliezers eveneens geplaatst worden voor de volgende ronde, tot aan de laatste acht.

**Artikel 9:7** 1. Indeling geschiedt door loting voor iedere ronde. Tot aan de kwartfinale (laatste acht) wordt rekening gehouden dat teams van eenzelfde vereniging niet tegen elkaar uitkomen.

2. Vanaf dat moment worden geen verliezers meer bijgevoegd en volgt een geheel vrije loting waarbij clubteams elkaar wel kunnen ontmoeten.

**Artikel 9:8** Tijdens iedere ronde (uitgezonderd de finale) worden dubbele wedstrijden gespeeld n.l. uit en thuis. Uit de resultaten van de dubbelwedstrijd samengevoegd, worden de winnaars aangewezen. In geval van gelijk spel wordt het team met het hoogst behaalde percentage caramboles winnaar.

**Artikel 9:9** Als minst slechte verliezer wordt aangemerkt in volgorde:

- a. Verlies na gelijk spel met het geringste percentage verschil.  
Indien gelijk, het hoogste aantal behaalde punten.  
Indien gelijk, het hoogst behaalde percentage caramboles.
- b. Verlies met het geringste aantal punten verschil.  
Indien gelijk, het geringste percentage verschil.  
Indien gelijk, het hoogste aantal behaalde punten.  
Indien gelijk, het hoogst behaalde percentage caramboles.

**Artikel 9:10** De resultaten van de twee ontmoetingen worden samengevoegd op één verzamelstaat. De laatst-spelende thuisclub zorgt, direct na afloop, voor toezending van de verzamelstaat aan de Competitieleider.

**Artikel 9:11** De finale wordt in één wedstrijd beslist op neutraal biljart. In dat geval beslist het lot, in welke volgorde de partijen worden gespeeld. Elk team krijgt twee maal de afstoot.

**Artikel 9:12** De behaalde spelgemiddelde in de bekercompetitie telt mee in de berekening van het algemeen libregemiddelde.

**Artikel 9:13** In gevallen waarin de reglementen niet voorziet, beslist de Competitieleider, eventueel in overleg met het Bestuur.

## **HOOFDSTUK 10**

### *Persoonlijke kampioenschappen*

**Artikel 10:1** 1. Persoonlijke kampioenschappen worden gespeeld in diverse spelsoorten en zijn alleen toegankelijk voor spelers van De Twee Provinciën, met een officieel gemiddelde.  
2. Nieuwe leden komen niet in aanmerking.

**Artikel 10:2** Het aantal spelsoorten, het aantal klassen, het aantal te maken caramboles per klasse, evenals de vorm en samenstelling van voorwedstrijden en finaletoernooien zullen (eventueel) per seizoen worden vastgesteld.

**Artikel 10:3** De spelregels betreffende deze kampioenschappen dienen tijdens de wedstrijden in de speelzaal aanwezig te zijn.

**Artikel 10:4** Bij voorwedstrijden volgens afvalsysteem zijn de volgende regels van toepassing:

- a. De volgorde van de te spelen partijen bij groepen van 3.  
Na loting: 1 tegen 2, 1e winnaar tegen 3, 1e verliezer tegen 3.  
Eindigt de eerste partij in remise, dan zal wederom worden geloot, wie de tweede partij tegen 3 speelt.
- b. De volgorde van de te spelen partijen bij groepen van 4.  
Na loting: 1 tegen 2, 3 tegen 4, 1e verliezer tegen 2e winnaar, 1e winnaar tegen 2<sup>e</sup> verliezer, 1e winnaar tegen 2e winnaar, 1e verliezer tegen 2e verliezer.

In geval van remise tijdens de eerste 2 partijen, zal ook in dit geval worden geloot voor de verdere indeling.

Indien spelers van eenzelfde vereniging zijn ingedeeld in één groep, zullen zij hun eerste partij tegen elkaar spelen. Dit hoeft niet speciaal de eerste partij te zijn.

- c. Vóór aanvang van iedere partij dient te worden getrokken ter bepaling van de afstootkeuze. Hiertoe plaatst de arbiter de witte (gele) ballen aan de buitenzijde van resp. het linker- en rechteracquit op de afstootlijn en de rode bal op het bovenacquit. De spelers trekken met de hun toegewezen bal tegelijk rechtstreeks van de bovenband. De speler, wiens speelbal het dichtst bij de benedenband tot stilstand komt, mag kiezen wie de beginstoot heeft. Raakt één van de speelballen tijdens het trekken de rode bal, of de andere witte (gele) bal op diens helft, dan heeft de tegenpartij de keus. Komen de ballen op gelijke afstand van de benedenband tot stilstand, dan wordt opnieuw getrokken. Door deze handeling (het trekken) is de partij officieel begonnen.
- d. Bij niet opkomen zonder bericht, volgt automatisch uitschakeling. Ook voor het volgende seizoen.
- e. De aanvang is in principe gesteld op 20:00 uur (acht uur s'avonds).

## **HOOFDSTUK 11**

### *Kosten van contributie, boetes en adverteren*

**Artikel 11:1** 1. In bijlage A bij dit Reglement worden tarieven vastgesteld omtrent kosten van contributie, boetes en adverteren. Deze bijlage maakt als zodanig onderdeel uit van dit Reglement.

2. Het Bestuur is bevoegd jaarlijks de bedragen genoemd in de in het eerste lid omschreven bijlage te wijzigen.

**Artikel 11:2** 1. De Competitie leider is bevoegd tot het opleggen van de boetes ten aanzien van de in Bijlage A bedoelde gedragingen.

2. In afwijking van het eerste lid worden de boetes voor "Contributie te laat voldaan" en "Het niet bezoeken van de jaarvergadering zonder kennisgeving" opgelegd door het Bestuur.

## **HOOFDSTUK 12**

### *Overgangsrecht en slotbepalingen*

**Artikel 12:1** De volgende reglementen worden ingetrokken:

- a. ADMINISTRATIE, WEDSTRIJD EN KOMPETITIE-REGLEMENT;
- b. KLASSE – INDELING;
- c. NIEUWE LEDEN;
- d. NIEUWE - VERENIGINGEN;
- e. BESLISSINGSWEDSTRIJDEN;
- f. PRIJZEN;
- g. AANVULLINGEN/HUISHOUDELIJKE REGELS ENZ.;
- h. BEKER WEDSTRIJDEN;
- i. PERSOONLIJKE KAMPIOENSCHAPPEN;
- j. Kosten van contributie, boete's en adverteren.

**Artikel 12:2** Dit reglement zal worden aangehaald als “Competitiereglement van de Twee Provinciën”.

**Artikel 12:3** Dit reglement treedt terstond in werking.

**Artikel 12:4** Ondanks het in artikel 12:1 en 12:3 bepaalde, zijn de in artikel 12:1 genoemde reglementen bij uitsluiting van het onderhavige van toepassing op alle wedstrijden en gedragingen tot en met het competitie seizoen 2006-2007.

### **ONDERTEKENING**

Vastgesteld op de Algemene Ledenvergadering van de Biljartfederatie De Twee Provinciën op 4 juni 2007 te Beesd.

De Algemene Ledenvergadering van de Federatie.

De Voorzitter,

De Secretaris,

Ad van den Bos

Jos Klein

## **BIJLAGE A**

### *Kosten van contributie, boetes en adverteren*

#### **CONTRIBUTIE:**

Jaarlijkse kosten/contributie:	
Inschrijving per vereniging	€ 45,50
Inschrijving per team (libre en driebanden)	€ 11,50
Inschrijving per bekerteam	€ 5,00
Inschrijving per lid per persoonlijk kampioenschap	€ 5,00
Inschrijving per lid libre	€ 5,00
Inschrijving per lid driebanden	€ 5,00
Reglementen per stuk	€ 2,25
Gefrankeerde enveloppen incl. adressticker	€ 0,50
Telstaten per stuk	€ 2,25
Verzamelstaten per stuk	€ 10,00

#### **BOETES:**

Geen uitslag gemeld per telefoon/fax/E-mail	€ 2,25
Uitslag foutief vermeld per telefoon/fax/E-mail	€ 2,25
Verzamelstaten te laat bezorgd/opgestuurd	€ 5,00
Foutieve invulling verzamelstaat	€ 2,25 per schrijfregel
Niet tijdig afgemeld of niet tijdig ingehaald; o punten bij niet spelen +	€ 23,00
Terugtrekken van een team	€ 11,50
Niet opkomen zonder bericht; 10 strafpunten +	€ 11,50
Contributie te laat voldaan	€ 12,50/maand
Het niet bezoeken van de jaarvergadering zonder kennisgeving	€ 11,50

#### **ADVERTENTIEKOSTEN IN HET JAARBOEK:**

Halve pagina	€ 20,00
Hele pagina	€ 50,00
1/3 pagina	€ 15,00
1/4 pagina	€ 12,50
Speciale vermelding zonder advertentie	€ 50,00