

WEDSTRIJDREGLEMENT VAN DE TWEE PROVINCIEËN

BILJARTFEDERATIE DE TWEE PROVINCIEËN

Versie 2007-I

© Biljartfederatie De Twee Provinciën 2007

INHOUDSOPGAVE

HOOFDSTUK 1 <i>Definities en reikwijdte</i>	2
HOOFDSTUK 2 <i>Librespel</i>	2
HOOFDSTUK 3 <i>Bijzondere bepalingen voor het librespel met een z.g. grote hoek</i>	4
HOOFDSTUK 4 <i>Bijzondere bepalingen voor overige spelsoorten</i>	5
HOOFDSTUK 5 <i>De arbiter</i>	5
HOOFDSTUK 6 <i>Overgangsrecht en slotbepalingen</i>	7
ONDERTEKENING	8

WEDSTRIJDREGLEMENT VAN DE TWEE PROVINCIEËN

De Algemene Vergadering,

gelet op artikel 16 van de Statuten van Biljartfederatie De Twee Provinciën,

besluit vast te stellen het navolgende

REGLEMENT

HOOFDSTUK 1

Definities en reikwijdte

Artikel 1:1 In dit reglement en de daarop rustende bepalingen wordt verstaan onder:

- a. de Federatie: de Biljartfederatie De Twee Provinciën;
- b. de Ledenvergadering: de Algemene Ledenvergadering van de Federatie;
- c. de Raad: de Raad van Arbitrage;

HOOFDSTUK 2

Librespel

Artikel 2:1 Libre is aan geen verdere beperkende bepalingen onderworpen dan in dit hoofdstuk omschreven.

Artikel 2:2 1. De bezoekende speler heeft de afstoot uit aanvangspositie. Hiervoor plaatst de arbiter de rode bal op het bovenacquit (het verst van de speler verwijderd).

2. Eén witte bal wordt op het beneden-middenacquit geplaatst. De tweede gemerkte (of gele) witte bal, (voor de aanvangende speler de speelbal) op een der hiernaast gelegen beneden-acquits, of op een andere vrije plaats op de afstootlijn tussen de beide acquits, naar keuze van de speler.

Artikel 2:3 Als een speler een carambole maakt mag hij nog een keer stoten. In elk ander geval wordt de betrokken speler een fout aangerekend en gaat de beurt over naar de tegenstander.

Artikel 2:4 De aanvangsstoot moet altijd van de rode bal worden gespeeld. Wanneer geen carambole wordt gemaakt, vervolgt de thuiswerker met de (andere) witte bal (die dan zijn speelbal is) vanuit de positie waarin de ballen verkeren.

Artikel 2:5 1. Onder het maken van een carambole wordt verstaan, het raken met de speelbal (na een toegebrachte stoot met de pomerans van de keu), van de beide andere ballen.

2. Een gemaakt carambole is geldig, zodra de ballen tot stilstand zijn gekomen en geen fout is gemaakt.

Artikel 2:6 Telt de arbiter een carambole, dan blijft de speler die haar heeft gemaakt, aan de beurt.

Artikel 2:7 Twee- of meer caramboles gemaakt in een beurt heten serie.

Artikel 2:8 Indien de speelbal vastligt tegen een der andere ballen, dan heeft de speler het recht:

- a. (Alle drie) de ballen in aanvangspositie te laten plaatsen.
- b. Te spelen van een vrijliggende bal, of van losse band.
- c. Gebruik te maken van de kopstoot (piqué), mits men de andere vastliggende bal onbewogen laat.

Artikel 2:9 Herplaatsing van de ballen (indien noodzakelijk door vastliggen of uitspringen) geschied uitsluitend door de arbiter.

Artikel 2:10 Als fout wordt voor de betrokken speler als aangerekend:

- a. Het niet voldoen aan de regels in dit hoofdstuk gesteld.
- b. Het doen uitspringen van één of meer ballen. Een bal wordt geacht te zijn uitgesprongen, zodra zij buiten de omlijsting van het biljart is gekomen, of buiten die omlijsting zou zijn gekomen, indien zij niet werd tegen gehouden door wie of wat dan ook en de bal niet uit zichzelf op het laken terugkeert.
- c. De speelbal stoten, alvorens de ballen geheel stil liggen.
- d. Wanneer de speler tijdens het stoten van de speelbal niet met minstens één der voeten de vloer raakt.
- e. Wanneer gespeeld wordt met de speelbal van de tegenstander, of met de rode bal.
- f. Indien men om welke reden of op welke manier dan ook, één der ballen aanraakt, alsmede het op een bal laten vallen van enig voorwerp, anders dan voor het stoten zelf (toucheren).
- g. Biljarderen: Onder het biljarderen wordt verstaan, dat de pomerans nog met speelbal in aanraking is op het moment dat die bal, de tweede bal of de band raakt.

Artikel 2:11 Indien een of meer ballen door het maken van een fout als genoemd onder c, d, e, f, en g van art. 2:10 zijn geplaatst, moeten zij blijven liggen in de positie, door de verplaatsing veroorzaakt.

Artikel 2:12 Indien een speler een fout maakt, door derden veroorzaakt, wordt deze fout de speler niet aangerekend. Wanneer de ballen door deze fout zijn verplaatst, worden ze door de arbiter zo goed mogelijk in de oorspronkelijke positie herplaatst.

Artikel 2:13 Is een carambole geteld in strijd met het in vorige artikelen bepaalde en heeft de speler intussen zijn beurt vervolgd, dan wordt die carambole geldig geacht.

Artikel 2:14 Heeft de arbiter voor één der spelers, de laatste van zijn aantal te maken caramboles geteld, dan is die speler winnaar, tenzij hij een beurt meer heeft gehad dan zijn tegenstander, in welk geval laatstgenoemde recht heeft op de gelijkmakende beurt.

Artikel 2:15 Om te voldoen aan het gestelde in art. 2:14 (de nastoot), plaatst de arbiter de ballen in aanvangspositie. Behaalt de tegenstander in die beurt eveneens zijn aantal te maken caramboles, dan is de partij remise.

Artikel 2:16 Elke speler heeft het recht gedurende twee minuten, het biljart waarop- en het stel ballen waarmee de wedstrijd gespeeld wordt, te beproeven (instoten), onmiddellijk voorafgaande aan zijn te spelen partij.

Artikel 2:17 De speler heeft het recht, gebruik te maken van elke, hem ter beschikking staande keu en krijt. De speler mag tijdens de partij van keu verwisselen.

Artikel 2:18 De speler die niet aan de beurt is, c.q. de speler die wordt afgeteld, dient zich onverwijld van het biljart te verwijderen. Hij mag zijn tegenstander in geen geval beïnvloeden door hinderlijke uitlatingen, gedragingen, waaronder het wegnemen van krijt, of ander onsportief gedrag.

Artikel 2:19 De spelregels in dit reglement gesteld, moeten bij alle officiële wedstrijden in acht worden genomen.

Artikel 2:20 In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist in beginsel de arbiter; in laatste instantie de Raad.

HOOFDSTUK 3

Bijzondere bepalingen voor het librespel met een z.g. grote hoek

Artikel 3:1 De bepalingen uit hoofdstuk 2 is op de in dit hoofdstuk omschreven spelsoort van overeenkomstige toepassing, voor zover daarvan in dit hoofdstuk niet wordt afgeweken.

Artikel 3:2 Gespeeld wordt de vrije partij (libre - klein - biljart). Het is de speler veroorloofd over de gehele oppervlakte van het speelveld caramboles te maken met uitzondering van de in artikel 3:3 en 3:4 omschreven verboden zones.

Artikel 3:3 Voor het librespel met een z.g. grote hoek wordt een afstand uitgezet langs de korte band van 28,75 cm. en langs de lange band van 57,5 cm. De eindpunten van die afstanden bij elke hoek worden door een dunne (krijt) streep met elkaar verbonden. Hierdoor ontstaan vier rechthoekige driehoeken. De oppervlakte van deze driehoeken zijn verboden zones.

Artikel 3:4 1. In een verboden zone mogen maximaal twee caramboles worden gemaakt. Indien de twee ballen waarop gecaramboleerd moet worden in éénzelfde verboden zone zijn beland, dan is de positie *entré* (binnenkomst) ontstaan.

2. Wordt in de positie *entré* een carambole gemaakt zonder dat tenminste één van de twee ballen waarop gecaramboleerd moet worden, het vak heeft verlaten, dan is de positie *dedans* (er in) ontstaan.

3. Om in de positie *dedans* een geldige carambole te maken, moet tenminste één van de twee ballen waarop gecaramboleerd moet worden, het vak verlaten of verlaten hebben. De bedoelde bal(len) mag (mogen) echter wel in het vak terugkeren. Indien dit niet is geschied is de positie *resté-dedans* (in het vak gebleven) ontstaan.

4. De positie *resté-dedans* wordt als een fout aangerekend en de speler wordt afgeteld.

5. Ligt een bal waarop gecaramboleerd moet worden met het raakvlak op de lijn of nagenoeg op de lijn, dan wordt hij geacht niet in het vak te liggen.

HOOFDSTUK 4

Bijzondere bepalingen voor overige spelsoorten

Paragraaf 1

Algemene bepaling

Artikel 4:1 De bepalingen uit hoofdstuk 2 zijn op de in dit hoofdstuk omschreven spelsoorten van overeenkomstige toepassing, voor zover daarvan in dit hoofdstuk niet wordt afgeweken.

Paragraaf 2

Bandstoten (klein - biljart)

Artikel 4:2 Bij bandstoten wordt de speelbal aangemerkt als de eerste bal. Om een carambole geldig te doen zijn moet de speelbal tenminste een band hebben geraakt, alvorens hij de derde bal raakt. Spelen van losse band is toegestaan.

Paragraaf 3

Driebanden (klein - biljart)

Artikel 4:3 1. Bij driebanden wordt de speelbal aangemerkt als de eerste bal. Om een carambole geldig te doen zijn moet de speelbal tenminste drie, al dan niet dezelfde, band(en) hebben geraakt alvorens hij de derde bal raakt. Spelen van de losse band is toegestaan.
2. In afwijking van artikel 2:11 worden alleen de uitgesprongen bal(len) geplaatst.

Artikel 4:4 1. In het geval van vastliggen van ballen heeft de speler de keuze tussen, het spelen van losse band of van de niet vastliggende bal, of plaatsing van (uitsluitend) de vastliggende ballen.
2. In geval van plaatsing door uitspringen of vastliggen wordt de rode bal geplaatst op het bovenacquit (het verst van de speler verwijderd), de bal van de tegenstander op het middenacquit (midden op het biljart) en de bal van de speler die aan de beurt is (of komt) op het (middelste) benedenacquit.
3. Alleen bij de afstoot en (eventueel) bij de nastoot, worden de beneden zij-acquits gebruikt. Is een acquit (bij tussentijds opzetten) versperd door een andere bal, dan volgt plaatsing op het acquit van de versperrende bal. Bij tussentijds opzetten door uitspringen of vastliggen, hoeft niet van de rode bal te worden gespeeld.

HOOFDSTUK 5

De arbiter

Artikel 5:1 1. De arbiter leidt de partij volgens de in het reglement gestelde bepalingen.
2. Ieder ander, dus ook de spelers, worden hierbij uitgesloten.

Artikel 5:2 De arbiter dient een zodanige plaats in te nemen, dat de spelers in geen geval worden gehinderd, maar vanwaar hij ongehinderd en duidelijk het spel kan volgen.

Artikel 5:3 1. De arbiter geeft duidelijkheid aan al zijn beslissingen. Als hij bijvoorbeeld een speler aftelt of een carambole niet goedkeurt, dient hij de reden daarvan te weerleggen met aankondigingen als: touché, biljardé, verkeerde bal, voeten los of andere in dit reglement omschreven redenen.

2. Omtrent zijn beslissing mag in ieder geval geen onduidelijkheid blijven bestaan.

Artikel 5:4 De arbiter dient de gemaakte caramboles stuk voor stuk, en verder alle aankondigingen, duidelijk hoorbaar mede te delen.

Artikel 5:5 Indien bij de aanvang van een beurt geen carambole wordt gemaakt, wordt dit aangeduid met “nul” gevolgd door de naam van de speler. Eveneens aan het einde van een beurt wordt het aantal gemaakte caramboles gemeld, gevolgd door de naam van de speler.

Artikel 5:6 1. Indien de ballen in een verboden zone, zoals bedoeld in artikel 3:4, en vervolgens in een kadervak zijn beland, zoals bedoeld in artikel 4:3 en 4:4, moet de arbiter zowel tijdens een serie als bij aanvang van een beurt de positie aangeven waarin de ballen verkeren.

2. Tijdens een serie vermeldt hij eerst het aantal caramboles en daarna de positie.

Artikel 5:7 1. Zodra de arbiter constateert dat een fout is gemaakt, moet hij de betrokken speler daarop attent maken en hem het doorspelen beletten.

2. Een bij een fout gemaakte carambole wordt niet geteld.

Artikel 5:8 1. Het is de arbiter verboden een speler opmerkzaam te maken op een fout die deze op het punt staat te begaan. Noch bij de aanvang van een beurt, noch tijdens een serie, mag de arbiter de speler, diens speelbal aanwijzen.

2. Alleen wanneer de speler dit verzoekt is het de arbiter toegestaan een speler diens speelbal aanwijzen.

Artikel 5:9 De arbiter waarschuwt de speler, wanneer de ballen vastliggen.

Artikel 5:10 De arbiter dient, eventueel gewaarschuwd door de schrijver(s), de speler opmerkzaam te maken, indien deze nog drie, twee of een carambole(s) moet maken, met de aankondiging: “en nog drie”, respectievelijk “en nog twee”, respectievelijk “en nog een”.

Artikel 5:11 De arbiter zorgt er voor dat de spelers zich sportief gedragen en dat de spelers en publiek zich onthouden van alles wat de tegenstander zou kunnen hinderen en het verloop van de wedstrijd zou kunnen beïnvloeden.

Artikel 5:12 1. In een geval de arbitrage betreffende, waarin dit reglement niet voorziet, beslist in eerste instantie de arbiter van de partij, waarin zich zulk een geval voordoet.

2. In laatste instantie beslist de Raad.

HOOFDSTUK 6
Overgangsrecht en slotbepalingen

Artikel 6:1 Het reglement Spel en wedstrijd Arbitrage wordt ingetrokken.

Artikel 6:2 Dit reglement zal worden aangehaald als “Wedstrijdreglement van de Twee Provinciën”.

Artikel 6:3 Dit reglement treedt terstond in werking.

ONDERTEKENING

Vastgesteld op de Algemene Ledenvergadering van de Biljartfederatie De Twee Provinciën op 4 juni 2007 te Beesd.

De Algemene Ledenvergadering van de Federatie.

De Voorzitter,

De Secretaris,

Ad van den Bos

Jos Klein